

Mete ARSLAN

Full-stack Developer

https://metearslan.work (Portfolyo Websitesi)
mete.arslan8@hotmail.com
https://www.linkedin.com/in/metearslan/
https://github.com/White-Hare
+90 534 699 16 28
Ankara, Çankaya, Türkiye

Askeri istihbarat web uygulamalarının geliştirilmesi ve entegrasyonu konusunda 4 yıllık deneyime sahip, NATO projelerinde görev almış Full-stack yazılım mühendisiyim. Frontend ve backend geliştirme, karmaşık arama arayüzleri, veri görselleştirme ve coğrafi veri işleme alanlarında çalıştım. Bulut teknolojileri alanında deneyimliyim ve **AWS Certified Cloud Practitioner** sertifikasına sahibim. Yazılım geliştirme süreçlerinde yapay zeka destekli kodlama araçlarını da aktif olarak kullanıyorum.

İş Deneyimi

Uzman Yazılım Mühendisi Ağustos 2025 – Devam Ediyor
Yazılım Mühendisi Ağustos 2022 – Ağustos 2025
STM (Savunma Teknolojileri ve Mühendislik) | *Ankara*

INTELFS-2 projesinde farklı askeri istihbarat modüllerinin geliştirilmesi ve entegrasyonunda görev aldım. Frontend geliştirmelerinde **Angular** ve **Syncfusion** kullandım. Karmaşık search uygulamalarında **NgRx** ile state management süreçlerini yönettim; API istekleri ve asenkron işlemler için **RxJS** kullandım. Birden fazla uygulamadan oluşan monorepo yapısını **Nx** ile yönettim; arayüz geliştirmelerinde **Sass** ve **Tailwind CSS** kullandım.
Chart.js ve **Linkurious Ogma** ile grafik ve ağ tabanlı veri görselleştirmeleri geliştirdim. Harita tabanlı uygulamalarda **PostGIS** ile coğrafi sorgular gerçekleştirdim. Ayrıca **Three.js** ile üç boyutlu görselleştirme çalışmalarında bulundum.
Backend tarafında **ASP.NET** ve **Clean Architecture** yaklaşımıyla çalıştım. **OData**, **PostgreSQL** ve **Entity Framework Core (EF Core)** kullanarak uygulamalarda oluşturulan verilerin kaydedilmesi, sorgulanması ve yönetilmesi süreçlerinde görev aldım; **LINQ** ile veri erişim işlemleri gerçekleştirdim. **Jest** ile unit test geliştirdim. **Docker** ile konteyner tabanlı geliştirme ortamları ve **CI/CD** süreçlerinde çalıştım. **Claude** aracını kod analizi, debugging, code review ve test geliştirme süreçlerinde aktif olarak kullandım.

Stajyer Yazılım Mühendisi Ekim 2021 – Ocak 2022
HAVELSAN | *Ankara*

Liman CMS Projesi için Eklenti Geliştirme - Backend mantığı için **Laravel**, duyarlı Frontend arayüzleri için **Vuetify** ile **Vue**, betik ve sistem düzeyindeki entegrasyonlar için **Python** kullanarak özel modüller ve eklentiler geliştirdim.

Stajyer Yazılım Mühendisi Temmuz 2021 – Eylül 2021
FS Software | İzmir

Backend tarafında **Azure Cloud** ve **ASP.NET** kullanarak bulut tabanlı bir ürün ve dokümantasyon takip sistemi geliştirdim. Duyarlı ve kullanıcı dostu Frontend arayüzlerini **JavaScript**, **Bootstrap**, **CSS** ve **HTML** ile geliştirdim.

Teknik Yetkinlikler

Frontend: Angular, NgRx, Nx, RxJS, Syncfusion, JavaScript, Tailwind CSS, Sass, Jest, Shadcn/ui, Vue, React, Astro, Bootstrap, HTML, CSS
Backend: ASP.NET, OData, Entity Framework Core (EF Core), LINQ, Laravel, Python
Veritabanları: PostgreSQL, PostGIS, MongoDB
Cloud & DevOps: AWS, Azure Cloud, Docker, CI/CD
Veri Görselleştirme: Chart.js, Linkurious Ogma, Three.js
Yapay Zeka Destekli Kodlama Ajanları: Claude, ChatGPT

Projeler

https://github.com/White-Hare?tab=repositories

Eğitim

Gazi Üniversitesi Eylül 2023 – Ağustos 2026
Yüksek Lisans – Bilgisayar Mühendisliği
Mezuniyet Notu: 4.00/4.00
Yüksek Lisans Tezi: Çok Spektrumlu Uydu Görüntülerinin Çözünürlüğünün İyileştirilmesi ve Arazi Sınıflandırma (**YÖK Ulusal Tez Merkezi Tez Numarası:** 1037575)

Gazi Üniversitesi Ekim 2018 – Haziran 2022
Lisans – Bilgisayar Mühendisliği
Mezuniyet Notu: 3.51/4.00

Diller

İngilizce (C1)

Sertifikalar

AWS Certified Cloud Practitioner Kasım 2026
Amazon Web Services (AWS)
YDS %86.25 Kasım 2025
ÖSYM
ALES - SAY %85 Nisan 2023
ÖSYM

Yayınlar

- Arslan, M. ve Çetin, A. (2026). Uydu görüntülerinin çözünürlüğünün iyileştirilmesi ve nesne tespiti. A. Al ve V. Makhzoum (Ed.), *International Cairo Congress on Scientific Research and Innovation: The Proceedings Book* içinde (ss. 270-277). Liberty Academic Publishers.

Ek Bilgiler

- Oyun geliştirme ve yapay zekaya ilgi duyuyorum; oyun geliştirmede **Unity**, yapay zeka ve makine öğrenmesi projelerinde **PyTorch** kullanıyorum.
- Yapay zeka destekli geliştirme araçlarında deneyimliyim; **ChatGPT**, **Claude** ve **Builder.io** platformlarını aktif olarak kullanıyorum.
- Modern framework ve cross-platform teknolojileri arasında **React**, **Astro**, **Svelte** ve **Flutter** ile çalışma deneyimim bulunmaktadır.